Control de inventario Ferretería Luchsinger

Descripción del Proyecto APT

El proyecto llamado “Control de Inventario Ferretería Luchsinger” busca como objetivo principal automatizar el proceso de gestión de inventario de una ferretería, ya que está siendo operada por una sola persona de manera manual y los seis días de la semana, en este proyecto se busca mejorar su calidad de vida laboral para poder reducir su cantidad de trabajo que ejerce al día a día, porque al ejercer trabajo manual por solo una persona puede llevar a la perdida de ventas por desconocimiento de stock.

Lo que se tiene en mente es crear una aplicación de escritorio que le facilitara el control de inventario, que permita la lectura de código de barras.

Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso.

* Se busca ofrecer una solución informática de acuerdo a los procesos de acuerdo a los requerimientos de la organización:

En este proyecto aplicaremos los conocimientos de nuestra formación, identificando eficazmente las necesidades del cliente, levantando correctamente sus requerimientos y proponiendo la solución más adecuada.

* Desarrollar soluciones integrales para automatizar y mejorar los procesos de negocio, adaptadas a las necesidades de la organización:

Desarrollaremos una aplicación adecuada y la adaptaremos para que sea fácil de usar y entender por el cliente, resolviendo sus problemas sin generar complicaciones adicionales al aprender a utilizarla.

* Construir Modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo:

Al realizar un buen diseño de la aplicación a utilizar, aseguraremos su capacidad de adaptación y respuesta con respecto a su rendimiento, esto considerando que el negocio cuente con más equipos y/o trabajadores en el futuro.

Se entrelazan las aptitudes en análisis, gestión, desarrollo y soporte.

Relación del proyecto con tus intereses profesionales.

Mis intereses profesionales se enfocan en el desarrollo de software, especialmente en la Programación Web, porque me interesa crear aplicaciones web funcionales y escalables que puedan resolver necesidades reales. Me gusta trabajar en soluciones prácticas y eficientes que mejoren los procesos y aporten valor a los usuarios y a la organización.

Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura.

Este proyecto es real y factible ya que es algo que se usa de manera global en prácticamente todos los establecimientos de venta cualquier tipo de productos sea Ferreterías o Mini Market, esto hará que haya un aumento de los ingresos del cliente a costa de reducir su carga laboral.

Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos.

Elegí la metodología ágil Scrum porque ofrece una estructura flexible y adaptativa que facilita la gestión de proyectos complejos. Scrum me permite iteraciones rápidas, lo que ayuda a adaptar el trabajo en función de los cambios en los requisitos o el feedback del cliente.